

Metodika pro stanovení hodnoty znovupoužitého majetku

Tento dokument představuje návod pro příjemce, jak vypočítat hodnotu znovupoužitého majetku podle ustanovení článku 14 odstavce 7 (regionální investiční podpora) nařízení EK 651/2014 Obecné nařízení o blokových výjimkách, resp. podle odstavce 31 preambule nařízení EK 651/2014. Daná ustanovení vymezují 4 kategorie projektů, na které je možné poskytnout regionální podporu. Jedná se o projekty zaměřené na založení nové provozovny, rozšíření kapacity stávající provozovny, zásadní změnu výrobního postupu a rozšíření výrobního sortimentu. Podle vyjádření EK spadá projekt vždy pouze do jedné z vymezených kategorií, přičemž rozhodující pro určení kategorie je účel projektu. Ke dvěma z vymezených kategorií se váží specifické podmínky, které projekt musí naplnit, viz níže.

1. V případě podpory na zásadní změnu výrobního postupu musí být způsobilé náklady vyšší než odpisy provedené za předcházející tři účetní období z majetku užívaného při činnosti, jež má být modernizována.
2. V případě podpory na rozšíření výrobního sortimentu stávající provozovny musí být způsobilé náklady projektu o nejméně 200 % vyšší než účetní hodnota znovu použitého majetku, která je zachycena v účetním období předcházejícím zahájení prací.
3. Založení nové provozovny.
4. Rozšíření kapacity stávající provozovny.

V případě kategorie č. 3 a 4 nejsou žádné další podmínky stanoveny.

Projekty s podporovanou aktivitou „Budování a modernizace datových center“ a „Zřízení a provoz center sdílených služeb“ spadají vždy do kategorie 3, nebo 4.

Projekty s podporovanou aktivitou „Tvorba nových IS/ICT řešení“ spadají vždy do kategorie číslo 2.

V případě kategorie č. 2 jsou základními údaji pro určení hodnoty znovupoužitého majetku:

- Účetní hodnota dlouhodobého hmotného (DHM) nebo dlouhodobého nehmotného majetku (DNM), který bude použit při realizaci projektu¹,
- účetní hodnota nemovitosti, ve které je projekt realizován, v případě, že je nemovitost ve vlastnictví žadatele²,
- celková podlahová plocha nemovitosti, ve které je projekt realizován, v případě, že je nemovitost ve vlastnictví žadatele
- podlahová plocha používaná výhradně v souvislosti s realizací projektu.

Žadatel vypočte hodnotu znovupoužitelného majetku podle vzorce:

$$\text{Hodnota znovupoužitého majetku} = \text{hodnota DHM} + \text{hodnota DNM} + \frac{\text{podlahová plocha sloužící projektu}}{\text{celková podlahová plocha nemovitosti}} * \text{hodnota nemovitosti}$$

¹ V případě, že majetek není pro účely projektu požíván celý, ale jen z části, hodnota majetku se poměrně snižuje.

² V případě, že je projekt realizován v pronajatých prostorách, tak se hodnota nemovitosti do znovupoužitelného majetku nezapočítává.

Příklad 1:

Realizují projekt s podporovanou aktivitou „Tvorba ICT řešení“ pro projekt použijí stávající server s účetní hodnotou 250 000 Kč. Server využívám i pro jiné aktivity a pro projekt použijí maximálně 50 % jeho kapacity. Ostatní stávající vybavení, které použijí k projektu, není účetně vedena jako dlouhodobý majetek. Projekt realizují ve vlastních kancelářích. Celková plocha kanceláří je 100 m². Na projektu se bude pracovat v jedné kanceláři o ploše 20 m². Účetní hodnota kanceláří je 2 000 000 Kč. Hodnota znovupoužitelného majetku tedy bude: $250\,000 * 0,5 + \frac{20}{100} * 2\,000\,000 = 525\,000$.

Způsobilé výdaje tedy musí být minimálně $3 * 525\,000 = 1\,575\,000$.

Příklad 2:

Realizují projekt s podporovanou aktivitou „Tvorba ICT řešení“ pro projekt použijí stávající server s účetní hodnotou 250 000 Kč. Server budu využívat výhradně pro projekt. Dále použijí 10 PC, které účetně vedu jako dlouhodobý hmotný majetek o celkové účetní hodnotě 300 000 Kč a specializovaný software s účetní hodnotou 1 000 000 Kč. Software je využíván 40 programátory, z nichž 10 bude řešit aktuální dotační projekt. Projekt realizují v kancelářích, které si pronajímám. Hodnota znovupoužitelného majetku tedy bude: $250\,000 + 300\,000 + 1\,000\,000 * 0,25 = 800\,000$.

Způsobilé výdaje tedy musí být minimálně $3 * 800\,000 = 2\,400\,000$.